PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number :

08-123678

(43)Date of publication of application: 17.05.1996

(51)Int.Cl.

G06F 9/06 G06F 9/445 G11C 16/06

(21)Application number: 06-254878 (22)Date of filing:

20 10 1994

(71)Applicant : FUJITSU LTD

(72)Inventor: FNOMOTO MASAAKI

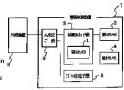
INAGAMI FUJIO TODA YOSHIFUMI

(54) MEMORY REWRITING DEVICE OF INFORMATION PROCESSOR

(57)Abstract:

PURPOSE: To simplify processing and prevent the device from being broken owing to disassembling/assembling processing by initializing a 1st memory after writing a rewriting program transferred from an external device into a 2nd program, and then writing a new program.

CONSTITUTION: An input means 6 when inputting a rewrite instruction from the external device 8 inputs this rewrite instruction to a program execution device 2. The program execution device 2 actuates a loader program stored in a 3rd memory (ROM) 1 according to this rewrite instruction, writes the rewriting program transferred from the external device 8 in , a memory (RAM) 4, and actuates a writing program after the writing process to initialize a 1st program (ROM) 3, writing the new program transferred from the external device 8. Consequently, the processing is performed through simple operation and the information processor 7 is prevented from being broken owing to disassembling/assembling processing.



LEGAL STATUS

Date of request for examination

08.08.2001

Date of sending the examiner's decision of

rejection] [Kind of final disposal of application other than the

examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3602876

[Date of registration]

01 10 2004

[Number of appeal against examiner's decision of rejection

[Date of requesting appeal against examiner's



(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-123678

(43)公開日 平成8年(1996)5月17日

(51) Int.Cl. ⁶ G 0 6 F 9/06	裁別記号 540 M		FΙ			4	支術表示當所
9/445		1200 02				(74
G11C 18/06		7230-5B	G06F	9/ 06	420	в (4
			G11C	17/ 00	510	Z	
			審查請求	未請求	請求項の数4	OL	(全 9 頁
(21) 出願番号	特顯平8-254878		(71)出願人				
					株式会社		
(22) 出願日	平成6年(1994)10月	320日			以川崎市中原区	上小田中	P1015番地
			(72)発明者				
					以川崎市中原区.	F小田。	P1015審理
			(ma) 970 HE -95		株式会社内 **		
			(72)発明者		A工头 以川崎市中原区。	t. d. mr	h101E3Ø-H#r
					K川町中原区。 株式会社内	CWE	P1013番座
			(79) 茶料甘塩				
			(72)発明者	戸田 #	文	F/MHF	b1015群婚
			(72)発明者	戸田 # 神奈川!		上小田中	₱1015番地

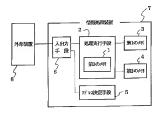
(54) 【発明の名称】 情報処理装置のメモリ書き換え装置

(57)【要約】

【目的】本発明は、携帯端末装置等の情報処理装置のR OMの内容を簡略な操作で行えると共に、装置の故障率 の低下を図ることを目的とする。

【構成】動作アログラムを始齢する第1メモリと、データの歳み出し、及び書き込みを自在に行える第2メモリと、外部設置から前記第1メモリの書き換え手順を含む書き換えプログラムを読み込むためのローグプログラムを給計さる第3メモリと結婚するプログラム実行手段とを備え、前記分部装置から書き換え命令が入力されると、プログラム実行手段は、前記第3メモリに格納されているローグプログラムを始して前記分報度置から転送されてくる書き換えプログラムを前記第2メモリに書き込み、この書き込みプログラムに従って前記第1メモリの書き換を行う構成とした。

本発明の原理図



【特許請求の範囲】

【請求項1】 動作プログラムを格納する第1メモリ

データの統み出し、及び書き込みを自在に行える第2メ モリと、

前配第1メモリの動作プログラムに従って処理を実行すると共に、前記第1メモリの書き換え手順を含む書き換えプログラムを外部装置から読み込むためのローダブログラムを格納する第3メモリを具備するプログラム実行手段と、

前記外部装置から転送されてくる信号を入力する入力手 段とを備え、

前記入力手段は、前記外部装置から書き換え命令を入力 すると、この書き換え命令を前記プログラム実行手段へ 入力させ、

前記プログラム実行手段は、前記書き換え命令に従って 前記第3メモリに格納されているローグプログラムを起 助し、前記外部装置から転送されてくる書き換えプログ ラムを前に第5メモリに審き込み、この書き込み処理が 終了した後に前記書き込みプログラムを起動して、前記 20 第1メモリを初期化し、前記外部装置から転送されてく る所規プログラムを書き込むことを特徴とする情報処理 装置のメモリ書き換え装置。

【請求項 2】 前記プログラム実行手段には、前記第 1 メモリの動作プログラムに従って動作する通常モードと 前記ローゲブログラムに従って動作する書き換えモード とを識別するモード談別フラグを備え、

前記モード識別フラグは、前記外部装置からの書き換え 命令により書き換えモードへ変更され、

【請求項3】 前記第1メモリは、特定電圧が供給された場合に、格納内稼を消去及び再書き込み可能な読み出し専用メモリであることを斡復とする請求項1記載の情報処理装置のメモリ書き換え方法。

【請求項4】 前記各メモリのアドレスを決定するアドレス決定手段を備え、

前記アドレス決定手段は、書き換えモードにおいて、前 記外部装置から新規プログラムのアドレス情報を受け取 ると、空き領域のアドレスを検出し、前記新規プログラ ムのアドレスを前記空き領域のアドレスへシフトさせる ことを特徴とする請求項1記載の情報処理装置のメモリ 書き換え書節。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、パーソナルコンピュー 決するために以下のような手眼 夕や携帯電話等のように、ROM (READ ONLY MEMORY: 50 の原理図に基づいて説明する。

読出専用メモリ)のプログラムをCPU (GENTRAL PROC ESSING UNIT:中央演算処理装置) に実行させる装置にお いて、ROMのプログラムを書き換えるメモリ書き換え 装置に関する。

[0002]

【従来の技術】一般に、パーソナルコンピュータ等の情 経処起機器には、CPU (CENTRAL PROCESSING UNIT:中 央商算処理装置)、ROM (READ ONLY MEMORY:蒙出市 用メモリ)、及びRAM (RAMDOM ACCESS MEMORY: 許込 10 自在メモリ) を搭載している。

【0003】そして、ROMには、ユーザが書き換え不可能なプログラムを格納しているが、情報処理装置の関 辺機器の充実や機能の拡大等の理由によりROMのプロ グラムを書き換える機会が増えてきている。

【0004】このため、内容を軟分線消差可能なEPR のMを使用するものがある。このEPRのMは、装置内 の基板とは独立して設けられ、EPRのMの網子と基板 とはコネクタを介して接続されている。EPRのMの内 容を書き換える場合には、装度を分解し、EPRのMの コネクタを外してEPRのMを設置から取り外す。そし て、EPRのMの内容を書き換えた後に、コネクタを接 後して装置を組みかてるが出来組みにある。

【0005】また、書き換え不可能なOTROM (ONE THE READ ONLY MEMONY) を利用する場合には、装置か の蒸放とOTROMとをコネタやにより稼促し、OTR OMの内容を書き換える場合には、装置を分解し、OT ROMのコネタタを外して、OTROMをと繋から取り カナ。モレて、取り外したOTROMとは別く、新たな プログラムを書き込んだOTROMをコネクタに接続

し、必能を心力によって、 【0006】ところが、EPROMやOTROMを使用 する方法では、プログラムを変する場合に、情報処理 製造をいわいた分解し、EPROMやOTROMを取り 外し、再度装置を組み立てなければならず、作業が頻雄 で時間がかかる上に、分解作業あるいは組立作業の途中 できるようを介して接続しているため、ROMと認識が とをコネクを介して接続しているため、ROMの書き 独文作業を複数向行うとを想定してコネクタの耐久性 や暗なを表慮しまければなたない。

40 [0007]

「発明が解決しようとする課題」そこで、本発明は、上 説問題点に鑑みてなされたものであり、情報処理装置に 外部インターフェースを接続することにより、 ROMの 内容を書き換えられる技術を提供し、ROMの書き換え にかかる作業の効率化及び装置の耐火性の向上を図るこ とを課題上する。

[0008]

【課題を解決するための手段】本発明は、上記課題を解 決するために以下のような手段を採用した。これを図1 の原理図に基づいて説明する。

【0009】本発明を適用する情報処理装置7は、情報 処理装置7の動作プログラムを格納する第1メモリ3 と、情報の読み出し及び書き込みを自在に行える第2メ モリ4と、第1メモリ3の動作プログラムに従って情報 処理装置7の動作を制御するプログラム実行手段2と、 外部装置8から転送されてくる信号を入力する入力手段 6とを備えている。さらに、プログラム実行手段2は、 第3メモリ1を具備し、この第3メモリ1には、外部装 置8から書き込みプログラムを読み込み、この書き込み プログラムを第2メモリ4に格納する手順を示すローダ 10 グラムのアドレスとは重複することになるが、ローダブ プログラムを熔納している。

【0010】第1メモリ3は、例えば特定電圧を供給す ることにより格納内容の消去及び再書き込みが可能な読 み出し専用のメモリである。動作プログラムは情報処理 装置7の動作手順を示すプログラムである。

【0011】第2メモリ4は、例えば読み出し及び書き 込み自在なRAMであり、外部装置8から入力される書 き込みプログラムを格納する機能を有している。プログ ラム実行手段2は、通常は、第1メモリ3の動作プログ 8から第1メモリ3の書き換え命令を受け取ると第3メ モリのローダプログラムを実行する機能を有している。 ローダプログラムを起動した場合に、プログラム実行手 段2は、外部装置8から書き換えプログラムを読み込 み、この書き換えプログラムを第2メモリ4上に書き込 む。さらに、プログラム実行手段2は、第2メモリ4の 書き換えプログラムに従って第1メモリ3の内容を書き 換える機能を有している。このプログラム実行手段2 は、例えばCPU (CENTRAL PROCCESSING UNIT:中央演 算処理装置) である。

【0012】入力手段6は、外部装置8から転送されて くる信号を上記各部へ入力させる機能を有している。こ の入力手段6は、例えば、外部装置8と情報処理装置7 とのインターフェースであり、第1メモリ3の書き換え を行う場合には、このインターフェースを介して外部装 置8と情報処理装置7とを接続すればよい。

【0013】 さらに、プログラム実行手段2には、自身 の動作モードを確定するモード識別フラグを備えるよう にしてもよい。このモード識別フラグは、動作プログラ ラムに従って処理を実行する書き換えモードとを識別す るフラグである。このモード獣別フラグは、外部装置8 からの信号により変更可能なフラグである。つまり、外 部装置8から情報処理装置7へ書き換え命令を転送する と、モード識別フラグは通常モードから書き換えモード へ変更される。そして、プログラム実行手段2は、モー ド聯則フラグが通常モードから書き換えモードへ変更さ れると、動作プログラムの実行を中断し、ローダブログ ラムを実行する。また、モード識別フラグは、例えば、 CPUのボートに設けられ、外部装置8から特定電圧が 50 たデータ長とを照合して書き込みプログラムの書き込み

入力されると書き機えモードにセットされるようにして もよい。この場合、外部装置8と情報処理装置7との接 締を解除することにより、通常モードへりセットされ

【0014】さらに、情報処理装置7には、情報処理装 置7内の各メモリ(第1~第3メモリ)のアドレスを決 定するアドレス決定手段5を備えるようにしてもよい。 書き換えモードにおいて、第3メモリ1のローダブログ ラムのアドレスと、外部装置8から通知される新規プロ ログラムが起動状態にあり、このアドレスを新規プログ ラムに知り当てることはできない。そこで、アドレス決 定手段5は、空き領域を検出し、新規プログラムの開始 アドレスを空き領域ヘシフトさせる機能を有している。 そして、通常モードでは、アドレス決定手段5は、プロ グラム実行手段2に対して第1メモリ3の開始アドレス を指定するようにする。

【0015】さらに、プログラム実行手段2は、外部装 置8から読み込む書き込みプログラムのデータ長を集計 ラムに従って情報処理装置7の動作を制御し、外部装置 20 し、このデータ長と外部装置8から送信されてくるデー タ長とを比較して書き込みプログラムの読み込みが正常 に行われたか否かを判別する機能を備えるようにしても よい。この機能は、新規プログラムの読み込み時にも適 用することができる。

[0016]

【作用】本発明では、情報処理装置7と外部装置8とを 接続し、外部装置8から情報処理装置7へ書き換え命令 を転送すると、入力手段6が書き換え命令をプログラム 寒行手段2へ入力させる。

30 【0017】プログラム実行手段2は、書き換え命令を 受け取ると、動作プログラムの実行を停止し、第3メモ リ1のローダプログラムを起動する。プログラム実行手 段2は、ローダプログラムに従って以下の処理を実行す

【0018】(1)第2メモリ4を初期化する処理 (2) 書き換えプログラムを読み込み、第2メモリ4上 に書き込む処理

ト記(2)の処理が終了すると、プログラム実行手段2 は、ローダプログラムを停止して、第2メモリ4上の書 ムに従って処理を実行する通常モードと、ローダプログ 40 き換えプログラムを起動する。そして、プログラム実行 手段2は、書き換えプログラムに従って以下の処理を実 行する。

(3) 第1メモリ3を初期化する処理

(4) 外部装置8から転送されてくる新規プログラムを 第1メモリ3に書き込む処理

また、上記 (2) の処理と同時に、プログラム実行手段 2は、第2メモリ4上に書き込んだプログラムのデータ 長を集計する処理を実行し、(2)の処理が終了した時 点で、外部装置8から転送されてくるデータ長と集計し が正常に終了したか否かを判別する処理を行うようにし てもよい。これに対応して、(4)の処理と同時に、プ ログラム実行手段2は、第1メモリ3に書き込んだプロ グラムのデータ長を集計する処理を実行し、(4)の処 理が終了した時点で、外部装置8から転送されてくるデ ータ長と中継したデータ長とを照合して新規プログラム の書き込みが正常に終了したか否かを判別する処理を実 行するようにしてもよい。

【0019】さらに、情報処理装置7がアドレス決定手 段5を備えた場合には、上記(1)の処理を終了した後 10 装置8から特定電圧を供給されると、これを携帯端末装 に、アドレス決定手段5が書き換えプログラムのアドレ ス情報を外部装置8から受け取り、このアドレス情報に 基づいて書き換えプログラムの第2メモリ4における書 き込みアドレスを決定する処理を実行する。そして、ア ドレス決定手段5は、上記(3)の処理が終了した時点 で、外部装置8から新規プログラムのアドレス情報を受 け取り、このアドレス情報に基づいて新規プログラムの 書き込みアドレスを決定する処理を実行する。具体的に は、アドレス決定手段5は、情報処理装置内全体のアド レス決定手段5は、新規プログラムの開始アドレスを空 き領域の開始アドレスヘシフトする処理を行う。

[0020]

【実施例】本発明の実施例について図面に沿って説明す る。図2は、本発明を適用する装置の概略構成を示す。 【0021】本実施例では、情報処理装置として機告端 末装置9を用い、外部装置としてパーソナルコンピュー タ10を用いている。これらの携帯端末装置9とパーソ ナルコンピュータ10とは、入力手段としての外部イン ターフェース I / F (例えばRS232C)を介して接 30 練可能になっている。

【0022】 (機帯総末装置9の構成) 図3は、機帯端 未装置9の内部構成図である。携帯端末装置9は、本発 明の第1メモリとしてのROM3、第2メモリとしての RAM4、プログラム実行手段としてのCPU2、アド レス決定手段としてのアドレスデコーダ5、及びDC/ DC変換器11を備えている。さらに、CPU2は、本 発明の第3メモリとしてのROM1を具備している。 【0023】ROM3は、携帯端末装置9の動作を制御

手順を示す動作プログラムを格納しており、特定電圧を 40 は、CPU2は、図示しないLED (LIGHT EMITTING D 供給することにより格納内容を消去及び再書き込み可能 なフラッシュメモリである。

【0024】ROM1は、ROM3の書き込み手順を示 す書き込みプログラムを読み込むためのローダプログラ ムを格納するマスクROMである。RAM4は、ローダ プログラムに従って読み込まれた書き込みプログラムを 書き込むメモリである。

【0025】CPU2は、通常は、ROM3の制御プロ グラムに従って処理を実行する。そして、CPU2は、

ダプログラムに従って処理を実行する。さらに、CPU 2は、ROM3及びアドレスデコーダ5に接続される僧 号線を接続するポートを有している。ポートは、ライト イネーブル信号を入出力するポートWE、アドレス信号 を入出力するポートA、及びデータを入出力するポート Dに加え、モード識別フラグを設けたポートFからな

【0026】ポートFは、インバータを介してDC/D C変換器に接続されている。DC/DC変換器は、外部 置の書き換え動作に必要な電圧に変換する機能と共に、 ポートFへ書き込み命令信号を送信する機能を有してい る。この書き込み命令信号は、ハイレベル信号(H)と ローレベル信号(L)との2値信号からなり、インバー タでハイ/ローのレベル変換された後ポートFへ入力さ れる。ポートFのモード識別フラグは、信号Lが入力さ れると書き換えモードがセットされ、信号日が入力され ると通常モードにリセットされる。

【0027】CPU2は、ボートFのモード識別フラグ レス情報を参照し、空き領域を検出する。そして、アド 20 に書き換えモードがセットされると、マスクROM1の ローダプログラムに従って処理を実行する機能を有して

> 【0028】また、ローダプログラムあるいは書き込み プログラムに従って動作するCPU2は、RAM4に書 き込まれた書き込みプログラムのデータ長を算出する機 能、ROM3に書き込まれた新規プログラムのデータ長 を算出する機能を有している。これに対応して、パーソ ナルコンピュータ10は、書き込みプログラム及び新規 プログラムの転送後に各プログラムのデータ長を含むチ ェックサムコマンドを送信する機能を有している。

> 【0029】チェックサムコマンドを受け取ったCPU 2は、自身が集計したデータ長とパーソナルコンピュー タ10から受け取ったデータ長とを照合し、両者が一致 するか否かを判別する機能を有している。双方のデータ 長が一致する場合には、CPU2は、以降の処理を続行 し、双方のデータ長が不一致の場合には、CPU2は、 以降の処理を中断し、パーソナルコンピュータ10から 転送されてくるデータあるいはコマンドを全て無視する ものとする。また、双方のデータ長が不一致の場合に

> IODE:発光ダイオード)を点滅させ、双方のデータ長が 一致する場合にはLEDを消灯させる。これにより、バ ーソナルコンピュータ10の操作者は、LEDの点滅/ 消灯を確認することにより、プログラムの転送が正常に 終了したか否かを認識することができる。プログラムの 転送が正常に終了しなかった場合(LEDが点滅した場 合)には、操作者は、CPU2のモード識別フラグをリ セットし、最初から処理をやり直すことになる。

【0030】アドレスデコーダ5は、書き込みプログラ ROM3の書き換え動作を行う際には、ROM1のロー 50 ムをRAM4に書き込む際に、この書き込みプログラム の書き込みアドレスを決定する機能と、新規プログラム をROM3に書き込む際に、この新規プログラムの書き 込みアドレスを決定する機能を有している。

【0031】具体的には、ローダブログラムが起動され ると、RAM4は初期化されるので、書き込みプログラ ムの開始アドレスはアドレスデコーダ5における先頭ア ドレスが割り付けられる。また、新規プログラムを書き 込む際にはアドレスデコーダ5の先頭アドレスは、書き 込みプログラムに割り当てられているので、新規プログ ラムの開始アドレスを空き領域にオフセットさせる。例 10 えば、図4において、アドレスデコーダ5は、新規プロ グラムの開始アドレスを、書き込みプログラムの終了ア ドレスヘオフセットさせている。

【0032】図5は、本実施例におけるパーソナルコン ピュータ10から携帯端末装置9へ転送されるコマンド のフォーマットを示す図である。図中(a)は、ローダ プログラムの起動コマンド"St1"のフォーマットを 示す。

【0033】起動コマンドは、2バイトのコマンドコー ドと、1パイトのパラメータが格納されている。具体的 20 帯端末装置9の動作について図7に沿って説明する。 には、コマンドコードとして、"0x53,0x74" が絡納されていると、このコマンドがROM3の書き換 え処理開始を意味している。さらに、パラメータとし て"0×01"が格納されている場合にはコマンドの投 入許可を申請するコマンドである。CPU2は、"Ox 0.1"を受けた時に、コマンド受付可能であれば、LE Dを点灯させる。

【0034】パラメータとして"0x02"が格納され ている場合には、書き込みプログラムの起動を意味して いる。CPU2は、"0x02"を受けると、ローダブ 30 ルの信号日に変換してインバータ12へ出力する。イン ログラムから書き込みプログラムの開始アドレスヘジャ ンプし、書き込みプログラムを起動させる。

【0035】主た、パラメータとして"0x03"が格 納されている場合には、新規プログラムの書き込み速度 を192000bpsへ変更することを意味している。 CPU2は、"0x03"を受けると、新規プログラム の書き込み速度を192000bpsへ変更する。

【0036】図5中(b)は、データ転送コマンド" D"のフォーマットを示している。このデータ転送コマ ンドは、1パイトコマンドコード、1パイトのデータサ 40 イズ、3バイトの書き込みアドレス、及び1~251バ イトの書き込みデータから構成されている。

【0037】本実施例では、コマンドコード"0x4 4" は、データの転送を意味している。データサイズ は、データサイズとデータ書き込みアドレスと書き込み データとの有効データ長を集計したデータ長を意味して

【0038】データ書き込みアドレスは、書き込みプロ グラムあるいは新規プログラムの書き込みアドレスを意 味している。書き込みデータは、実際のデータを意味

し、書き換えプログラムあるいは新規プログラムをバイ ナリ形式で格納するものとする。

【0039】図5中(c)は、チェックサムコマンド" Cs"のフォーマットを示している。このチェックサム コマンドは、2パイトのコマンドコードと2パイトのチ エックサム値とからなる。

【0040】コマンドコードに"0x43,0x73" が格納されている場合には、チェックサム値の算出要求 を意味する。チェックサム値は、データ長の下位2パイ ト分を指し、パーソナルコンピュータ10から転送した プログラムのチェックサム値を格納している。

【0041】CPU2は、チェックサムコマンドを受け 取ると、チェックサムの算出処理を開始する。 チェック サム値の算用は、フレーム単位に行うものとする(図6 参照)。さらに、CPU2は、算出したチェックサム値 とパーソナルコンピュータ10から受け取ったチェック サム値とを照合し、双方が一致するか否かを判別する。 【0042】(パーソナルコンピュータ10と携帯端末 装置9の動作)次に、パーソナルコンピュータ10と携

【0043】先ず、パーソナルコンピュータ10の操作 者は、パーソナルコンピュータ10と機帯端末装置9と を外部インターフェースI/Fを介して接続する。この とき、パーソナルコンピュータ10からの特定電圧が外 部インターフェースを経て携帯端末装置9へ供給され

【0044】携帯端末装置9では、パーソナルコンピュ ータ10からの特定電圧がDC/DC変換器11へ入力 される。DC/DC変換器11は、特定電圧をハイレベ バータ12は、信号Hをローレベルの信号Lへ変換して CPU2のポートFへ入力させる。これによりポートF のモード識別フラグには、書き換えモードを示すフラグ がセットされる。

【0045】 CPU2は、モード微別フラグがセットさ れたことを認識すると、ROM3の動作プログラムを停 止して、ROM1のローダプログラムを起動し、このロ ーダプログラムに従って処理を実行する。

【0046】先ず、CPU2は、RAM4を初期化する (図中(1))。この間(約1秒)、パーソナルコンビ ュータ10は、CPU2及びRAM4の初期化に待機 コマンド"St1"を携帯端末装置9へ転送する (図中(2))、このコマンド"St1"は、ローダブ ログラムの起動命令である。

【0047】CPU2は、コマンド"St1"を受け取 ると、コマンドの受付可能ならばLEDを点灯させる (図中(3))。操作者は、LEDの点灯を認識する と、パーソナルコンピュータ10からコマンド"D"を 発行させる (図中(4))。このコマンド"D"の書込 50 データ領域には、書き込みプログラムが格納されてい

る。

【0048】携帯端末装置9は、コマンド"D"を受け 取ると、このコマンド"D"をアドレスデコーダ5へ入 力させる。アドレスデコーダ5は、コマンド"D"から データサイズとデータ書込アドレスとを検出して、書込 アドレスを決定する。そして、アドレスデコーダ5は、 書込アドレスと書込データとをCPU2へ転送する。

【0049】CPU2は、書込データを書込アドレスに 基づいて1バイト単位にRAM4へ書き込む。これと同 時に、フレーム単位にチェックサム値を築出する(図中 10 ると、パーソナルコンピュータ10は、コマンド"C (5)).

【0050】パーソナルコンピュータ10からのコマン ド"D"の発行は、書き込みプログラムの転送が終了す るまで繰り返され、書き込みプログラムを全て転送し終 わると、パーソナルコンピュータ10は、コマンド"C s"を発行する(図中(6))。

【0051】携帯端末装置9は、コマンド"Cs"を受 け取ると、CPU2は、コマンド"Cs"からチェック サム値を検出し、このチェックサム値と自身が算出した 方のチェックサム値が一致すればLEDを消灯させ、不 一致ならばLEDを点滅させる(図中(7))。

【0052】ここで、操作者は、LEDが点滅すると、 モード識別フラグをリセットさせ、最初から処理をやり 直すことになる。一方、LEDが消灯すれば、操作者 は、書き込みプログラムの起動コマンドである"St 2"を発行させる(図中(8))。

【0053】CPU2は、コマンド"St2"を受け取 ると、ローダプログラムからRAM4上の書き込みプロ ムを起動させる(図中(9))。

【0054】以降、CPU2は、書き込みプログラムに 従って処理を行うことになる。外部装置10は、コマン ド" St2"の発行後、一定時間(最大90秒)処理を 中断し、ROM3の初期化終了に待機する。これに対応 して、CPU2は、ROM3にライトイネーブル信号を 入力させると同時に、アドレスデコーダ5は、ROM3 にチップイネーブル信号を入力させ、ROM3の初期化 を行う。ROM3の初期化が終了すると、CPU2は、 LEDを点灯させる。

【0055】一定時間経過前に、LEDの点灯を認識す ると、操作者はコマンド"D"を発行させる(図中(1 0))。このコマンド"D"の書込データ領域には、R OM3に書き込むべき新規プログラムが格納されてい

【0056】携帯端末装置9は、コマンド"D"を受け 取ると、このコマンド"D"をアドレスデコーダ5へ入 力させる。アドレスデコーダ5は、コマンド"D"から データサイズとデータ書込アドレスとを検出し、ROM 3における書込アドレスを決定する。そして、アドレス 50 にプログラムの書き換えを実行することができる。

10 デコーダ5は、書込データと書込アドレスとをCPU2 へ転送する。

【0057】CPU2は、書込データを、書込アドレス に従って1バイト単位にROM3へ書き込む(図中(1 1))。これと同時に、CPU2は、書き込んだデータ のチェックサム値を算出する。

【0058】パーソナルコンピュータ10は、新規プロ グラムを全て転送し終わるまで繰り返しコマンド"D" を発行する。そして、新規プログラムを全て転送し終わ s"を発行する(図中(12))。

【0059】コマンド"Cs"を受け取ったCPU2 は、このコマンド"Cs"からチェックサム値を検出 し、自身が算出したチェックサム値と照合する。ここ で、双方のチェックサム値が一砂すると、CPII2は、 LEDを消灯させる。一方、双方のチェックサム値が不 一致の場合には、CPU2は、LEDを点滅させる(図 中(13))。

【0060】ここで、パーソナルコンピュータ10の操 チェックサム値とを照合する。ここで、CPU2は、双 20 作者は、LEDが消灯すると、携帯端末装置9とパーソ ナルコンピュータ10との接続を解除する。これによ り、携帯端末装置9のDC/DC変換器11からインバ ータ12へ供給される信号は、ローレベルの信号Lとな り、インバータ12は信号Lをハイレベルの信号Hに変 換してCPU2のポートFへ入力させる。ポートFのモ ード識別フラグは、信号Hが入力されると、通常モード ヘリセットされる。

【0061】 (実施例の効果) 本実施例によれば、外部 インターフェース I / Fに外部装置 8 としてのパーソナ グラムの開始アドレスへジャンプし、書き込みプログラ 30 ルコンピュータを接続するのみで、ROM3の内容を書 き換えることができ、簡略な操作で処理を行えると共 に、従来のように分解/組立処理による装置の破壊を防 止することができる。

> 【0062】また、端末装置内には、ローダプログラム のみを格納しており、ROM1の属性が変更された場合 でも、外部から読み込む書き換えプログラムの属性を変 更することにより対応でき、端末装置内のCPUを改 良、あるいはCPUの載せ代えを行う必要がなくなる。 [0063]

40 【発明の効果】本発明の方法によれば、読み出し専用メ モリのプログラムを書き換える場合に、情報処理装置の 分解/組立作業を行わずに、外部装置を接続すればよ く、書き換え作業の効率化を図ることができると同時 に、分解/組立作業による装置の破壊を防止することが できる.

【0064】また、情報処理装置内には、書き換えプロ グラムを外部から読み込むためのローダプログラムのみ を登録することにより、読み出し専用メモリの属性を変 更した場合でも、プログラム実行手段の仕様を変更せず 11

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の原理図

【図2】本発明を適用する装置の概略構成図

【図3】本実施例における携帯端末装置の内部構成図

【図4】アドレスの割付処理を示すイメージ図

【図5】本実施例におけるコマンドのフォーマットを示 す図

、四 【図6】チェックサム値の算出過程を示すイメージ図 【図7】ROMSの書き換え処理を示すシーケンス図

[図1]

【符号の説明】

1 · · 第3メモリ (ROM)

プログラム実行手段(CPU)

3 · ·第1メモリ (ROM)

4 · · 第2メモリ (RAM)

5 ・・アドレス決定手段 (アドレスデコーダ)

6 人力手段

7・・情報処理装置

8・・外部装置

9 ・・携帯端末装置

10・・パーソナルコンピュータ

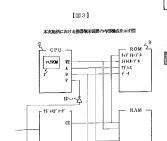
11・・DC/DC変換器

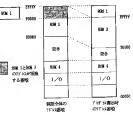
10 12・・インバータ

60・・外部インターフェースI/F

[図2]

本売明を適用する装置のハードウェア構成図 本発明の原理図 10 情報組織装置 60 2 1 バーフナシコ/ビュータ I/F (RS232C) 机翻探行手段 35100/ET 外部装置 入出力 手段 MARCONEU **第2の**(利 [图4] 71、レス決定手段 / 5 アドレスの割付処理を示すイメージ図





[図5]

本実施例におけるコマンドのフォーマットを示す図

	コマンド	St
1)	2771 3-1	ñ 35-\$
	947.03	167

	コマンド	マンド" D"					
(b)	38%}* 3-}*	7 -994%	データ書込がい	書込デー)			
				1 0514 0			

(c)	387¥ 2-¥	fx+954種			
	2N'11 -	- 26 () -			

[图6]

チェックサム値の資出過程を示すイメージ図												
	_		- 01XII	胜1/	<1 b	か加	はて	チェッ	クサム省	放弃/	н	-
0x 4 4	0x0C	0x20	0x80	0x02	0x10	Dx2A	0x00	0xFP	0xFF	0x24	0x0A	0x00
D	@-		3						0			

D: コマンド名" D"
②: データサイズ=12 (バイト)
③:先頭アドレス=0x200002(番地)
D: 1° (1917'-1

[图7]

ROM3の書き換え処理を示すシーケンス図

ハ* ーリナル	コンピュータ 携帯等	沫装置
ローダフプログラム	I	
		(1)電源ON-CPU,RAMの初期化
1秒 wait (2)"St 1"発行		(3)37/ド受信→LED点灯
No wait ∗(4)"D"発行		(5)コマンド受信→デークフォーマットに従い
(データ電圧送開始)	↑ *D*によるデータ	RAMに1バイト単位で書き込み (<u>書き込みプログラム</u> の書き込み)
コマンド 闇 No wait	転送を繰り返す	
(6) "Cs"発行		(7)コマンド受信→チェックサムの照合 0K→LED 消灯
No wait		NG→LED 点滅
(8)"St 2"発行		(9)3ママ/ド受信→書き込みプログラム を固定番地から起動
書き込みプログラム		
(8)~MAX90(SEC)WAIT		→書き込みプログラムが起動→ フラッシょだりの初期化 →
(フラッシュメモリの消去時間)	,	コマンド 受信準備完了 → LED点灯
* (10) "D"発行	 	(11)コマンド受信→データフォーマットに従 ってフラッシュメモリへスバイト単位で
(データ転送開始)	"D"によるデータ	書き込み (新規プログラムの書き込み)
377ド間 No Wait	転送を繰り返す	4
→ (12) "Cs"発行		(13)コマンド受信→チュァクサム順合 0K→LED/消灯
		NG→LED点減
	I	ı

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載 【部門区分】第6部門第3区分 【発行日】平成14年2月28日(2002.2.28)

【公開番号】特開平8-123678 【公開由] 平成8年5月17日(1996.5.17) 【年通号数】公開特許公報8-1237 【出願番号】物額平6-254878 【国際特許分頻第7版】

G06F 9/06 540 9/445

G11C 16/06

GO6F 9/06 540 M 420 B

G116 17/00 【手続補正書】

【提出日】平成13年8月8日(2001.8.8)

510 Z

【手統補正1】 【補正対象書類名】明細書 【補正対象項目名】請求項1

【補正方法】変更

【補正内容】

【請求項 1】 動作プログラムを絡動する第1メモリ と、データの疲み出し、及び書き込みを自在に行える第 2メモリと、前記第1メモリの動作プログラムに従って 処理を実行すると共に、前記第1メモリの書き換え手順 を含む書き換えプログラムを外部装置から競み込むため のローダプログラムを検動する第3メモリタ上側するブ